

Picture dictionary / Vocabulary cards for games

Слоўнік у малюнках / Карткі для гульні

- Print out the picture dictionary / vocabulary cards for games. Colour the pictures and read the words.
- Раздрукуйце слоўнік у малюнках / карткі для гульні. Размалюйце карткі і прачытайце словы.
- To play the games described below you have to cut rows of cards, which is a picture and a word, and then fold the cards to make them two sided. It means that one side will be a picture, and the other side will be a written word. Don't stick the two parts of the cards together. Leave them loose. The games "Bingo", "Snap", "Riddles", "Crocodile" and "Group the words" can be played in any unit.
- Каб гуляць у гульні, апісаныя ніжэй, вы павінны разрэзаць рады картак, якія ўяўляюць сабой карцінку і слова, а затым скласці карткі, каб зрабіць іх двухбаковымі. Гэта азначае, што адзін бок будзе з карцінкай, а другі бок – са словам. Не клейвайце дзве часткі картак разам. Пакіньце іх свабоднымі. Гульні «Бінга», «Пстрычка», «Загадкі», «Кракадзіл» і «Згрупуйце словы» можна выкарыстоўваць у любым раздзеле.

Bingo

You need cards on a definite topic or topics for each player and for the person who will call the pictures or words.

Number of players: 2–4.

Rules of the game:

1. Agree on the topic(s) of the game and the number of cards in the game, and whether you will use picture-cards, word-cards, or mixed cards – with pictures and with words.
2. Each player makes their own Bingo card, choosing picture-cards or word-cards.
3. One player calls picture-cards or reads word-cards.
4. If the other players 'hear' their card, they take it and put it to the side.
5. The winner is the first to put aside all the cards.
6. The winner can call picture-cards or read word-cards in the next round of the game.

Бінга

Вам патрэбны карткі на вызначаную тэму (тэмы) для кожнага гульца і для таго, хто будзе называць карцінкі або словы.

Колькасць гульцоў: 2–4.

Правілы гульні:

1. Узгадніце тэму (тэмы) гульні і колькасць картак у гульні, а таксама тое, якія вы будзеце выкарыстоўваць карткі: карткі з карцінкамі, карткі са словамі або змешаныя карткі – з карцінкамі і словамі.
2. Кожны гулец робіць сваю ўласную картку Бінга, выбіраючы карткі з карцінкамі або карткі са словамі.
3. Адзін гулец называе карткі з карцінкамі або чытае карткі са словамі.
4. Калі іншыя гульцы «чуюць» сваю картку, яны бяруць яе і адкладаюць убок.
5. Пераможцам становіцца той гулец, які першым адкладае ўбок усе карткі.
6. Пераможца можа называць карткі з карцінкамі ці чытаць карткі са словамі ў наступным раўндзе гульні.

Crocodile

You need one set of cards on a definite topic or topics for all players.

Number of players: unlimited.

Rules of the game:

1. Agree on the topic(s) of the game, set the time for the game, e.g. 5–7 minutes, and agree on the number of questions asked, e.g. 5 questions.
2. Put all the cards in a pile on a desk.
3. One player sits on a chair in front of the other players.
4. Another player comes to the desk, chooses one of the cards, goes back, and stands behind the player sitting on the chair. She or he shows the card to the rest of the players.
5. The player on the chair has to ask questions to guess the chosen card, e.g.: “Can the pet fly? Can it run fast? What colour is it? Does it like milk? Has it got big ears?” The card is a dog.
6. The point of the game is to guess the shown card.

Кракадзіл

Вам патрэбны адзін набор картак на вызначаную тэму (тэмы) для ўсіх гульцоў.

Колькасць гульцоў: неабмежаваная.

Правілы гульні:

1. Узгадніце тэму (тэмы) гульні, вызначце час гульні, напрыклад 5–7 хвілін, і колькасць пытанняў, якія вы збіраецеся задаць, напрыклад пяць пытанняў.
2. Пакладзіце ўсе карткі ў стосік на стол.
3. Адзін гулец сядзіць на крэсле перад іншымі гульцамі.
4. Другі гулец падыходзіць да стала, выбірае адну з картак, устае за гульцом, які сядзіць на крэсле, і паказвае картку астатнім гульцам.
5. Гулец, які сядзіць на крэсле, павінен задаць пытанні, каб адгадаць выбраную картку, напрыклад: «Гэта свойская жывёліна ўмее лятаць? Ці ўмее яна хутка бегаць? Якога яна колеру? Яна любіць малако? У яе вялікія вушы?» (Сабака)
6. Сэнс гульні ў тым, каб адгадаць паказаную картку.

Group the words

You need one set of cards on definite topics for all players.

Number of players: 3 – unlimited.

Rules of the game:

1. Agree on the topics of the game and set the time for the game, e.g. 1–2 minutes.
2. Each player has to shuffle their cards and put them in a pile either with the pictures or with the words up.
3. At a signal “Ready, steady, go!” the players begin sorting out their pictures into different topics.
4. The player who is ready calls out “Stop the game!”
5. The winner takes the cards on one topic and names the objects in the pictures or reads the words one by one. The winner does not show the card at the moment.
6. The remaining players hold up corresponding cards and say or read the words.
7. The winner shows the card and the rest compare with their card. If it is the correct card, they put it on the left, if it is the wrong card, they put it on the right.
8. When the winner has run out of cards, each player counts their correct cards to see who is in the second, third, etc. place in the game.

Згрупуйце словы

Вам патрэбны адзін набор картак на вызначаныя тэмы для ўсіх гульцоў.

Колькасць гульцоў: 3 і больш.

Правілы гульні:

1. Узгадніце тэмы гульні і вызначце час гульні, напрыклад 1–2 хвіліны.
2. Кожны гулец павінен ператасаваць свае карткі і пакласці іх у стосік карцінкамі або словамі ўверх.
3. Па сігнале «На старт! Увага! Марш!» гульцы пачынаюць сартаваць свае карткі па розных тэмах.
4. Калі гулец гатовы, ён павінен выгукнуць: «Спыні гульні!»

5. Пераможца бярэ карткі па якой-небудзь адной тэме і называе, што намалявана на карцінках, ці чытае словы па адным. Пры гэтым ён сваю картку не паказвае.
6. Астатнія гульцы падымаюць адпаведныя карткі і вымаўляюць або чытаюць словы.
7. Пераможца паказвае картку, а астатнія параўноўваюць яе са сваёй. Калі гэта правільная картка, гульцы кладуць яе злева, калі не – справа.
8. Калі ў пераможцы скончыліся карткі, кожны гулец падлічвае свае правільныя карткі, каб убачыць, хто знаходзіцца на другім, трэцім і іншых месцах у гульні.

Riddles

Option 1

You need one set of cards on a definite topic or topics for all players.

Number of players: 2–3.

Rules of the game:

1. Agree on the topic(s) of the game, the number of cards in the game and set the time for the game, e.g. 5–7 minutes.
2. Fold the cards to turn pictures and words inside and blank paper outside and put them in a pile in the middle of the desk you are playing at.
3. The first player takes the top card, opens it to see what is inside, but does not show it to anybody else.
4. The first player makes up a riddle about his word, e.g. “We eat it. It’s brown or white. We eat it together with soup, or meat, or fish.” (Bread)
5. The others guess. The first one to guess keeps the card.
6. Players take turns to make up riddles, but anyone can try to guess the riddles without waiting for their turn.
7. The winner is the one who has collected more (most) cards.

Загадкі

Варыянт 1

Вам патрэбны адзін набор картак на вызначаную тэму (тэмы) для ўсіх гульцоў.

Колькасць гульцоў: 2–3.

Правілы гульні:

1. Узгадніце тэму (тэмы) гульні, колькасць картак у гульні і вызначце час для гульні, напрыклад 5–7 хвілін.
2. Складзіце карткі карцінкамі і словамі ўнутр, а чыстым лістом паперы – уверх, і пакладзіце іх у стосік у цэнтр стала, за якім вы гуляеце.
3. Першы гулец бярэ верхнюю картку, адкрывае яе, каб убачыць, што ўнутры, але нікому не паказвае.
4. Першы гулец складае загадку пра сваё слова, напрыклад: «Мы ядзім гэта. Яно карычневае або белае. Мы ядзім яго з супам, або мясам, або рыбай». (Хлеб)
5. Астатнія адгадваюць. Першы, хто адгадае, пакідае картку ў сябе.
6. Гульцы па чарзе складаюць загадкі, але кожны можа паспрабаваць адгадаць загадкі, не чакаючы сваёй чаргі.
7. Пераможцам становіцца той, хто сабраў больш (больш усяго) картак.

Option 2

You need one set of cards on a definite topic or topics for all players.

Number of players: 2 – unlimited.

Rules of the game:

1. Agree on the topic(s) of the game, set the time for the game, e.g. 5–7 minutes, and agree on the number of questions asked, e.g. 5 questions. All the questions should be of the same type.
2. Put all the cards on the board or on a table.
3. One of the players leaves the room, and the others choose a card for guessing, e.g. what we like to eat.
4. The player returns to the room and asks questions, e.g. “Do you like bananas?”

5. The others answer, e.g. "Yes, we do. / No, we don't."
6. If the guesser guesses the card having used 5 questions, they are privileged to name the next guesser.
7. If the guesser cannot guess the card, the rest of the players decide who will be the next guesser.

Варыянт 2

Вам патрэбны адзін набор картак на вызначаную тэму (тэмы) для ўсіх гульцоў.

Колькасць гульцоў: 2 і больш.

Правілы гульні:

1. Узгадніце тэму (тэмы) гульні, вызначце час гульні, напрыклад 5–7 хвілін, і колькасць пытанняў, якія вы збіраецеся задаць, напрыклад пяць пытанняў. Усе пытанні павінны быць аднаго тыпу.
2. Прымацуйце ўсе карткі на дошку або пакладзіце іх на стол.
3. Адзін з гульцоў выходзіць з пакоя, а іншыя выбіраюць картку для адгадвання таго, напрыклад, што мы любім есці.
4. Гулец вяртаецца ў пакой і задае пытанні, напрыклад: «Табе падабаюцца бананы?»
5. Астатнія адказваюць, напрыклад: «Так / Не».
6. Калі гулец, які адгадвае картку, з дапамогай пяці пытанняў дае правільны адказ, ён мае права назваць наступнага гульца, які будзе адгадваць картку.
7. Калі гулец, які адгадвае картку, не можа даць правільнага адказу, астатнія гульцы вырашаюць, хто будзе наступным гульцом.

Snap

You need cards on a definite topic or topics for each player.

Number of players: 2.

Rules of the game:

1. Agree on the topic(s) of the game, the number of cards in the game and set the time for the game, e.g. 5 minutes.
2. Each player shuffles their cards.

3. One player puts all the cards in a pile with pictures up, the other player puts all the cards in a pile with words up.
4. Both players hold the cards in their hands.
5. Both players take the first card from the top and name their picture or read their word simultaneously.
6. If the picture and the word match, the players should call out 'Snap!'.
7. The first player to call out 'Snap!' gets both of the cards and puts them aside.
8. The winner is the one who has collected more cards at the end of the game.

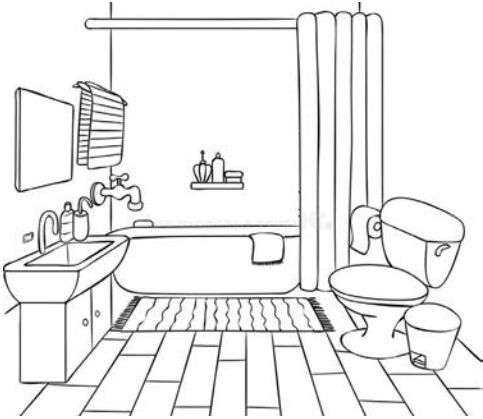
Пстрычка

Вам патрэбны карткі на вызначаную тэму (тэмы) для кожнага гульца.

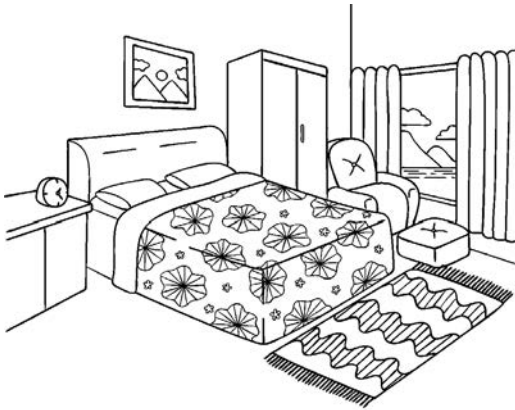
Колькасць гульцоў: 2.

Правілы гульні:

1. Узгадніце тэму (тэмы) гульні, колькасць картак у гульні і вызначце час для гульні, напрыклад 5 хвілін.
2. Кожны гулец тасуе свае карткі.
3. Адзін гулец кладзе ўсе карткі ў стосік карцінкамі ўверх, другі – у стосік словамі ўверх.
4. Абодва гульцы трымаюць карткі ў руках.
5. Абодва гульцы адначасова бяруць першую карту зверху і называюць сваю карцінку або чытаюць сваё слова.
6. Калі карцінка і слова супадаюць, гульцы павінны выгукнуць: «Snap!»
7. Першы гулец, які выгукнуў «Snap!», атрымлівае абедзве карткі і адкладае іх убок.
8. Пераможцам становіцца той, хто сабраў больш картак у канцы гульні.



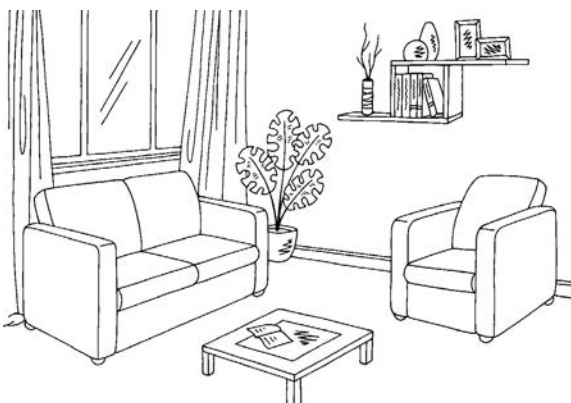
bathroom



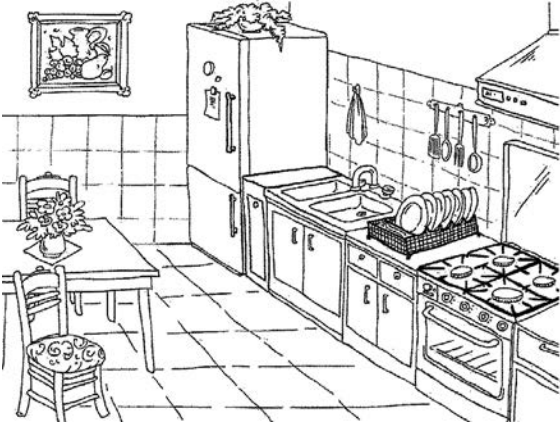
bedroom



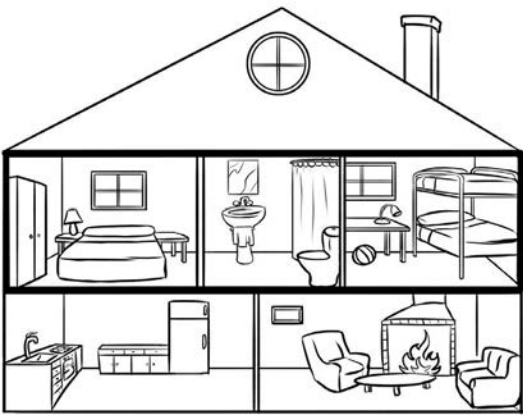
hall



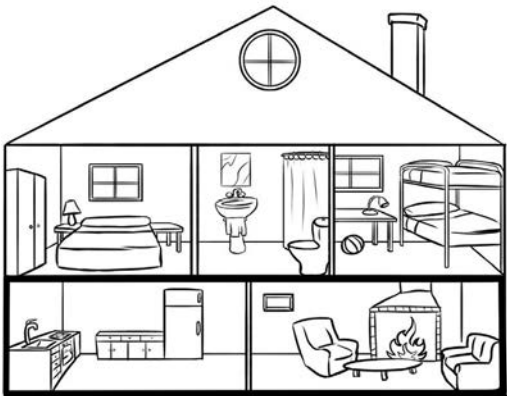
living
room



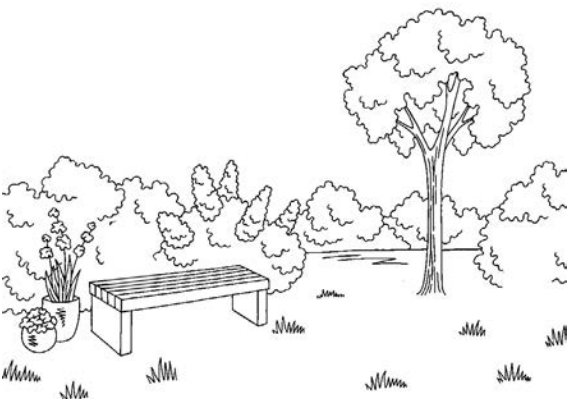
kitchen



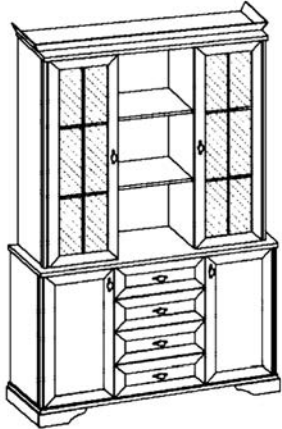
upstairs



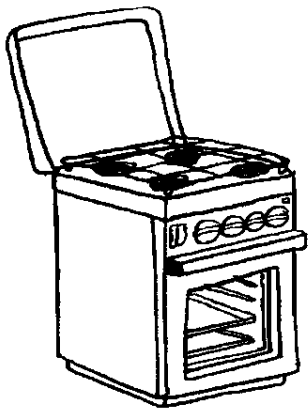
downstairs



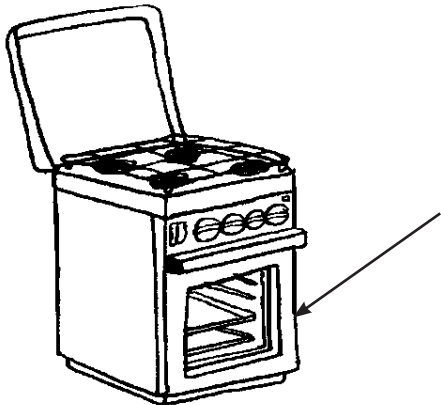
garden



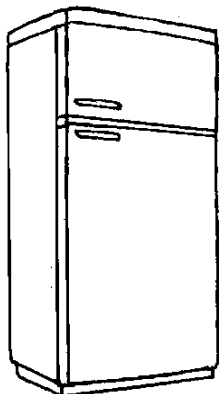
cupboard



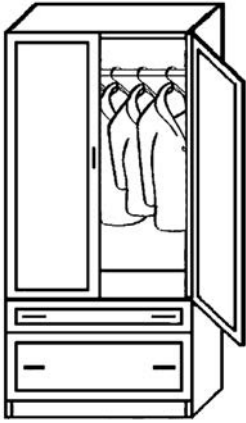
cooker



oven



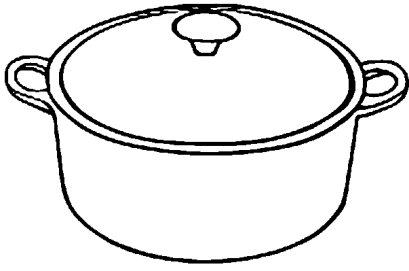
fridge



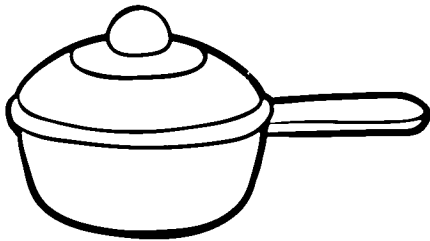
wardrobe



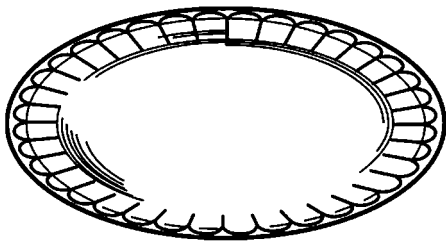
bedside
table



pot



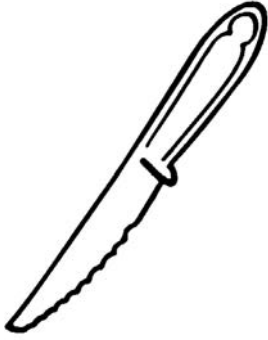
pan



plate



cup



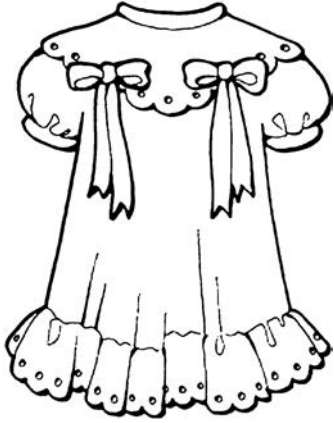
knife



fork



spoon



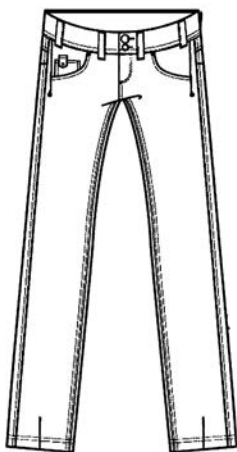
dress



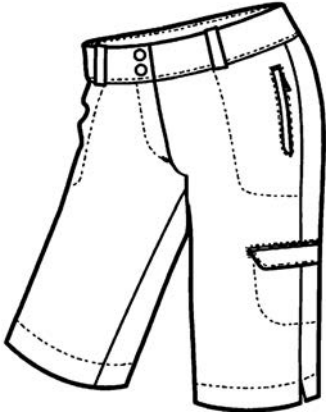
blouse



trousers



jeans



shorts



T-shirt



skirt



tights



shirt



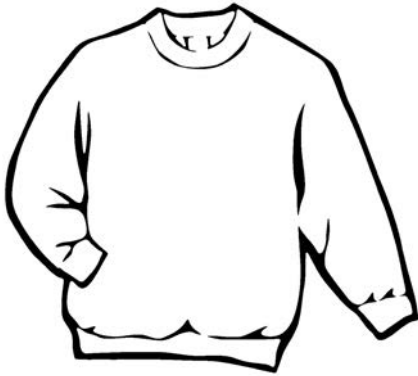
trainers



shoes



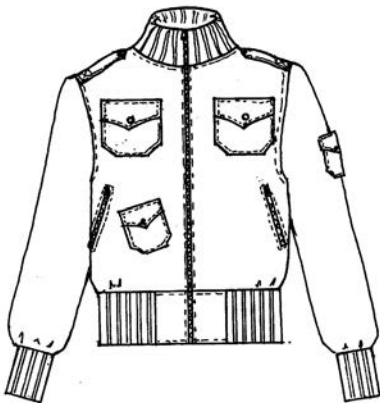
socks



sweater



sweatshirt



jacket



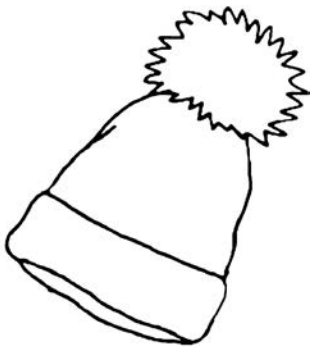
coat



scarf



boots



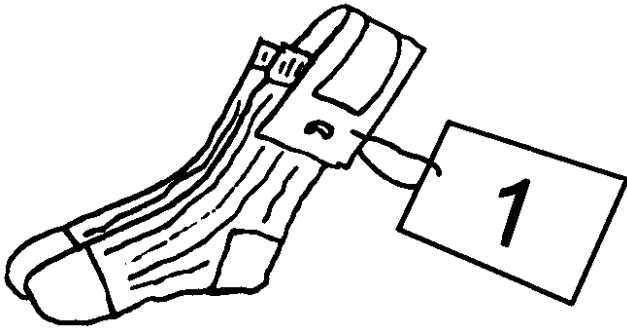
hat



gloves



expensive



cheap



rouble



50 kopecks



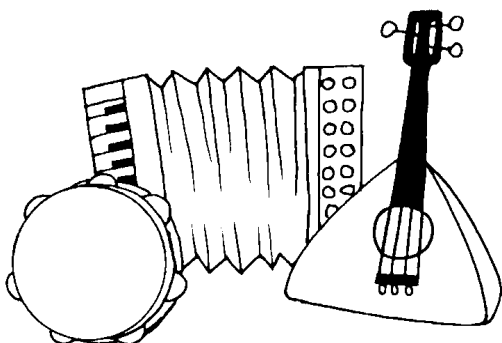
Belarusian



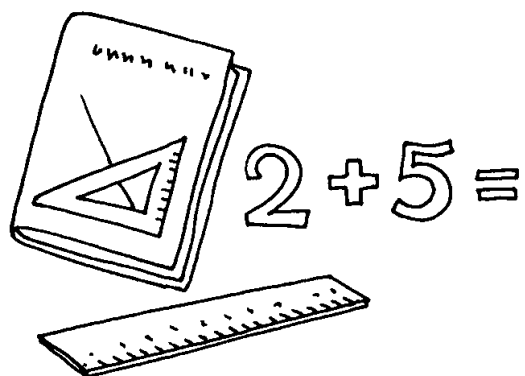
Russian



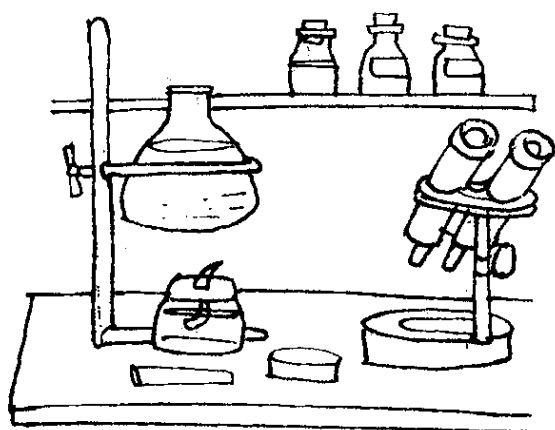
English



Music



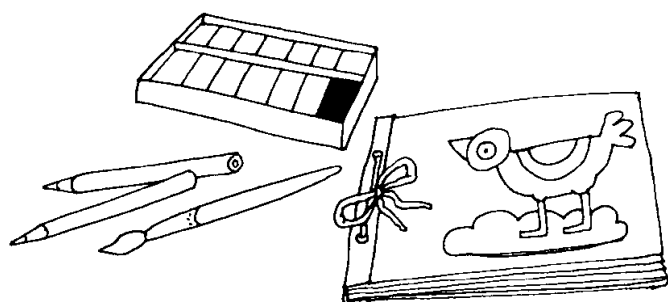
Maths



Science



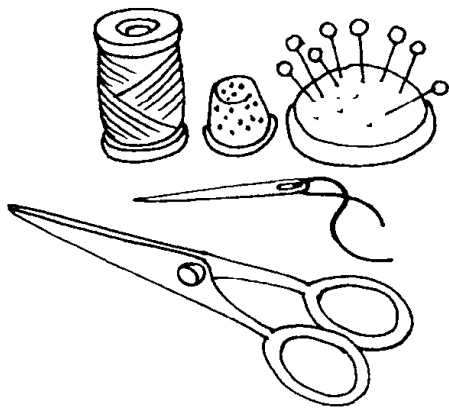
IT



Art



PE



Technology



Belarusian
Reading



Russian
Reading



Man and the World



read
stories



play
games



learn about
nature



make
things



draw



paint



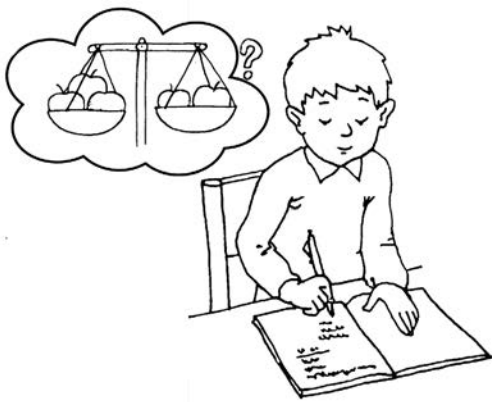
sing
songs



play
sports



listen to
stories



solve
problems



do sums



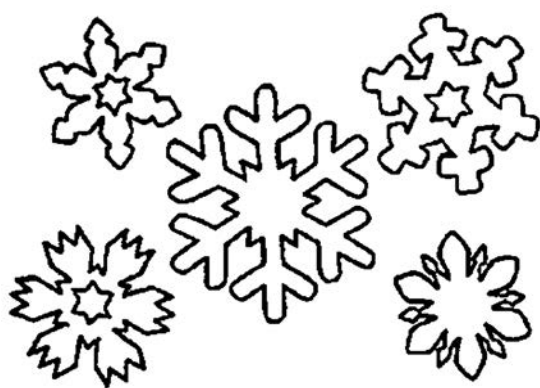
count



Speak
English



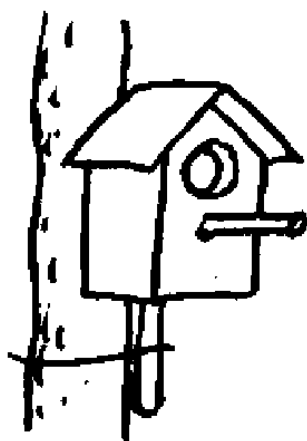
January



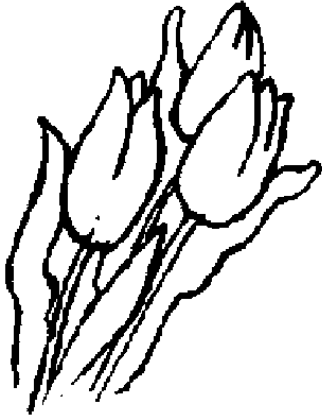
February



March



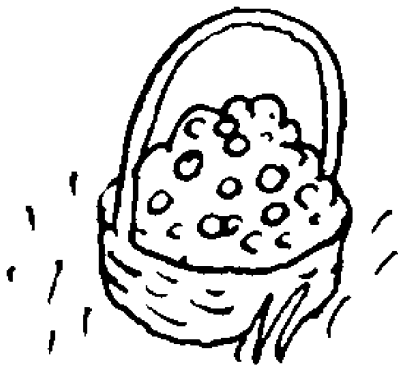
April



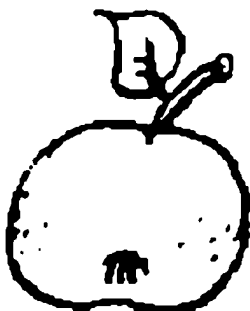
May



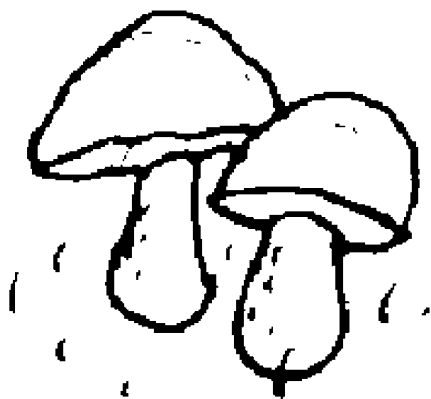
June



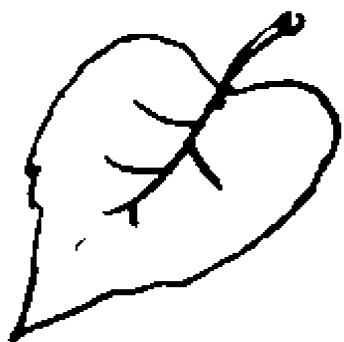
July



August



September



October



November



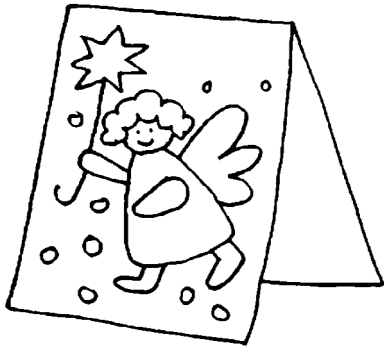
December



birthday



birthday
party



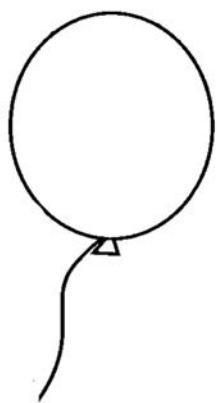
birthday
card



birthday
cake



candle



balloon



have a
party



have fun



buy a
present



send a
birthday
card



invite
friends



give a
present



come to
a party