

Picture dictionary / Vocabulary cards for games

Словарь в картинках / Карточки для игр

- Print out the picture dictionary / vocabulary cards for games. Colour the pictures and read the words.
- Распечатайте словарь в картинках / карточки для игр. Раскрасьте картинки и прочитайте слова.
- To play the games described below you have to cut rows of cards, which is a picture and a word, and then fold the cards to make them two sided. It means that one side will be a picture, and the other side will be a written word. Don't stick the two parts of the cards together. Leave them loose. The games "Bingo", "Snap", "Riddles", "Crocodile" and "Group the words" can be played in any unit.
- Чтобы играть в игры, описанные ниже, вы должны разрезать ряды карточек, представляющих собой картинку и слово, а затем сложить карточки, чтобы сделать их двусторонними. Это означает, что одна сторона будет с картинкой, а другая – со словом. Не склеивайте две части карточек вместе. Оставьте их свободными. Игры «Бинго», «Щелчок», «Загадки», «Крокодил» и «Сгруппируйте слова» можно использовать в любом разделе.

Bingo

You need cards on a definite topic or topics for each player and for the person who will call the pictures or words.

Number of players: 2–4.

Rules of the game:

1. Agree on the topic(s) of the game and the number of cards in the game, and whether you will use picture-cards, word-cards, or mixed cards – with pictures and with words.
2. Each player makes their own Bingo card, choosing picture-cards or word-cards.
3. One player calls picture-cards or reads word-cards.
4. If the other players 'hear' their card, they take it and put it to the side.
5. The winner is the first to put aside all the cards.
6. The winner can call picture-cards or read word-cards in the next round of the game.

Бинго

Вам нужны карточки на определённую тему или темы для каждого игрока и для того, кто будет называть картинки или слова.

Количество игроков: 2–4.

Правила игры:

1. Согласуйте тему(ы) игры и количество карточек в игре, а также будете ли вы использовать карточки с картинками, карточки со словами или смешанные карточки – с изображениями и словами.
2. Каждый игрок делает свою собственную карточку Бинго, выбирая карточки с картинками или карточки со словами.
3. Один игрок называет карточки с картинками или читает карточки со словами.
4. Если другие игроки «слышат» свою карточку, они берут её и кладут в сторону.
5. Победителем становится тот игрок, который первым откладывает в сторону все карточки.
6. Победитель может называть карточки с картинками или читать карточки со словами в следующем раунде игры.

Crocodile

You need one set of cards on a definite topic or topics for all players.

Number of players: unlimited.

Rules of the game:

1. Agree on the topic(s) of the game, set the time for the game, e.g. 5–7 minutes, and agree on the number of questions asked, e.g. 5 questions.
2. Put all the cards in a pile on a desk.
3. One player sits on a chair in front of the other players.
4. Another player comes to the desk, chooses one of the cards, goes back, and stands behind the player sitting on the chair. She or he shows the card to the rest of the players.
5. The player on the chair has to ask questions to guess the chosen card, e.g.: “Can the pet fly? Can it run fast? What colour is it? Does it like milk? Has it got big ears?” The card is a dog.
6. The point of the game is to guess the shown card.

Крокодил

Вам нужен один набор карточек на определённую тему или темы для всех игроков.

Количество игроков: неограничено.

Правила игры:

1. Согласуйте тему(ы) игры, установите время игры, например 5–7 минут, и согласуйте количество задаваемых вопросов, например 5 вопросов.
2. Положите все карты в стопку на стол.
3. Один игрок сидит на стуле перед другими игроками.
4. Другой игрок подходит к столу, выбирает одну из карточек, возвращается и встаёт позади игрока, сидящего на стуле. Она или он показывает карточку остальным игрокам.
5. Игрок на стуле должен задать вопросы, чтобы отгадать выбранную карточку, например: «Это домашнее животное умеет летать? Умеет ли оно быстро бегать? Какого оно цвета? Оно любит молоко? У него большие уши?» (Собака)
6. Смысл игры в том, чтобы отгадать показанную карточку.

Group the words

You need one set of cards on definite topics for all players.

Number of players: 3 – unlimited.

Rules of the game:

1. Agree on the topics of the game and set the time for the game, e.g. 1–2 minutes.
2. Each player has to shuffle their cards and put them in a pile either with the pictures or with the words up.
3. At a signal “Ready, steady, go!” the players begin sorting out their pictures into different topics.
4. The player who is ready calls out “Stop the game!”
5. The winner takes the cards on one topic and names the objects in the pictures or reads the words one by one. The winner does not show the card at the moment.
6. The remaining players hold up corresponding cards and say or read the words.
7. The winner shows the card and the rest compare with their card. If it is the correct card, they put it on the left, if it is the wrong card, they put it on the right.
8. When the winner has run out of cards, each player counts their correct cards to see who is in the second, third, etc. place in the game.

Сгруппируйте слова

Вам нужен один набор карточек на определённые темы для всех игроков.

Количество игроков: 3 и больше.

Правила игры:

1. Согласуйте темы игры и установите время игры, например 1–2 минуты.
2. Каждый игрок должен перетасовать свои карточки и положить их в колоду изображениями или словами вверх.
3. По сигналу «На старт! Внимание! Марш!» игроки начинают сортировать свои карточки по различным темам.

4. Игрок, который готов, кричит «Останови игру!».
5. Победитель берёт карточки по одной теме и называет, что изображено на картинках, или читает слова по одному. Победитель не показывает карточку в данный момент.
6. Остальные игроки поднимают соответствующие карточки и произносят или читают слова.
7. Победитель показывает карточку, а остальные сравнивают со своей карточкой. Если это правильная карточка, они кладут её слева, если это не та карточка, они кладут её справа.
8. Когда у победителя закончились карточки, каждый игрок считает свои правильные карточки, чтобы увидеть, кто находится на втором, третьем и других местах в игре.

Riddles

Option 1

You need one set of cards on a definite topic or topics for all players.

Number of players: 2–3.

Rules of the game:

1. Agree on the topic(s) of the game, the number of cards in the game and set the time for the game, e.g. 5–7 minutes.
2. Fold the cards to turn pictures and words inside and blank paper outside and put them in a pile in the middle of the desk you are playing at.
3. The first player takes the top card, opens it to see what is inside, but does not show it to anybody else.
4. The first player makes up a riddle about his word, e.g. “We eat it. It’s brown or white. We eat it together with soup, or meat, or fish.” (Bread)
5. The others guess. The first one to guess keeps the card.
6. Players take turns to make up riddles, but anyone can try to guess the riddles without waiting for their turn.
7. The winner is the one who has collected more (most) cards.

Загадки

Вариант 1

Вам нужен один набор карточек на определённую тему или темы для всех игроков.

Количество игроков: 2–3.

Правила игры:

1. Согласуйте тему(ы) игры, количество карточек в игре и установите время для игры, например 5–7 минут.
2. Сложите карточки, перевернув картинки и слова внутрь, а чистый лист бумаги наружу, и положите их в стопку в центр стола, за которым вы играете.
3. Первый игрок берёт верхнюю карточку, открывает её, чтобы увидеть, что внутри, но не показывает её никому другому.
4. Первый игрок составляет загадку о своём слове, например: «Мы едим это. Это коричневое или белое. Мы едим его с супом, или мясом, или рыбой». (Хлеб)
5. Остальные отгадывают. Первый, кто отгадает, оставляет карточку у себя.
6. Игроки по очереди составляют загадки, но любой может попытаться отгадать загадки, не дожидаясь своей очереди.
7. Победителем становится тот, кто собрал больше (больше всего) карточек.

Option 2

You need one set of cards on a definite topic or topics for all players.

Number of players: 2 – unlimited.

Rules of the game:

1. Agree on the topic(s) of the game, set the time for the game, e.g. 5–7 minutes, and agree on the number of questions asked, e.g. 5 questions. All the questions should be of the same type.
2. Put all the cards on the board or on a table.
3. One of the players leaves the room, and the others choose a card for guessing, e.g. what we like to eat.

4. The player returns to the room and asks questions, e.g. "Do you like bananas?"
5. The others answer, e.g. "Yes, we do. / No, we don't."
6. If the guesser guesses the card having used 5 questions, they are privileged to name the next guesser.
7. If the guesser cannot guess the card, the rest of the players decide who will be the next guesser.

Вариант 2

Вам нужен один набор карточек на определённую тему или темы для всех игроков.

Количество игроков: 2 и больше.

Правила игры:

1. Согласуйте тему(ы) игры, установите время игры, например 5–7 минут, и согласуйте количество задаваемых вопросов, например 5 вопросов. Все вопросы должны быть одного типа.
2. Повесьте все карточки на доску или положите их на стол.
3. Один из игроков выходит из комнаты, а другие выбирают карточку для отгадывания, например, что мы любим есть.
4. Игрок возвращается в комнату и задаёт вопросы, например: «Тебе нравятся бананы?»
5. Остальные отвечают, например: «Да / Нет».
6. Если отгадывающий отгадывает карточку, используя 5 вопросов, он имеет право назвать следующего отгадывающего.
7. Если отгадывающий не может отгадать карту, остальные игроки решают, кто будет следующим отгадывающим.

Snap

You need cards on a definite topic or topics for each player.

Number of players: 2.

Rules of the game:

1. Agree on the topic(s) of the game, the number of cards in the game and set the time for the game, e.g. 5 minutes.
2. Each player shuffles their cards.

3. One player puts all the cards in a pile with pictures up, the other player puts all the cards in a pile with words up.
4. Both players hold the cards in their hands.
5. Both players take the first card from the top and name their picture or read their word simultaneously.
6. If the picture and the word match, the players should call out 'Snap!'.
7. The first player to call out 'Snap!' gets both of the cards and puts them aside.
8. The winner is the one who has collected more cards at the end of the game.

Щелчок

Вам нужны карточки на определённую тему или темы для каждого игрока.

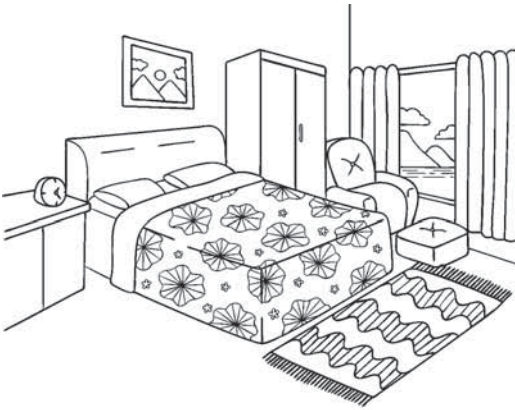
Количество игроков: 2.

Правила игры:

1. Согласуйте тему(ы) игры, количество карточек в игре и установите время для игры, например 5 минут.
2. Каждый игрок тасует свои карты.
3. Один игрок кладёт все карточки в стопку картинками вверх, другой игрок кладет все карточки в стопку словами вверх.
4. Оба игрока держат карточки в руках.
5. Оба игрока берут первую карту сверху и называют свою картинку или читают своё слово одновременно.
6. Если изображение и слово совпадают, игроки должны выкрикнуть «Snap!».
7. Первый игрок, выкрикнувший «Snap!», получает обе карты и кладёт их в сторону.
8. Победителем становится тот, кто собрал больше карточек в конце игры.



bathroom



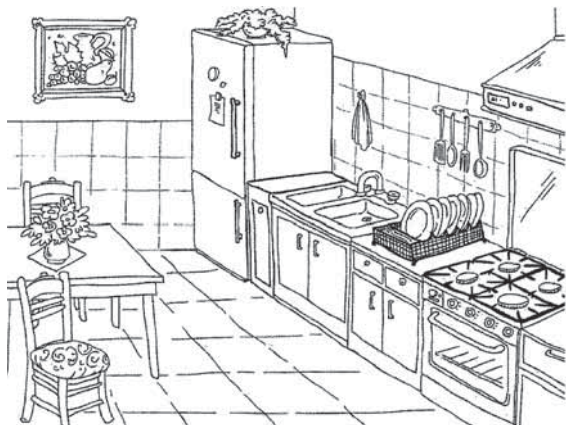
bedroom



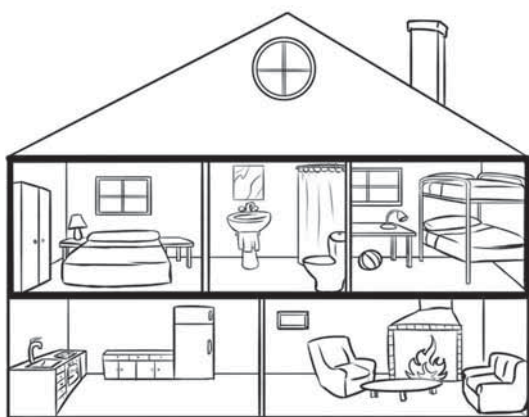
hall



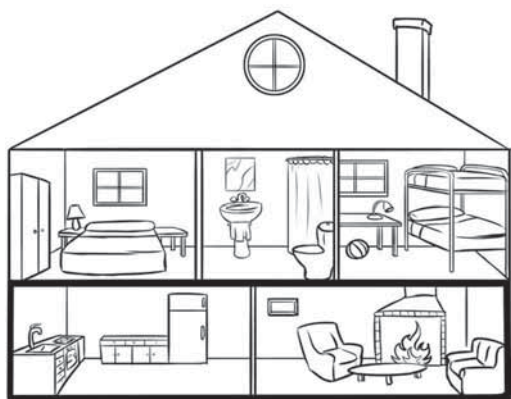
living
room



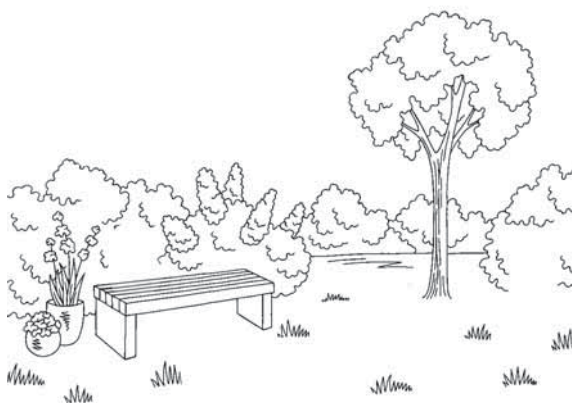
kitchen



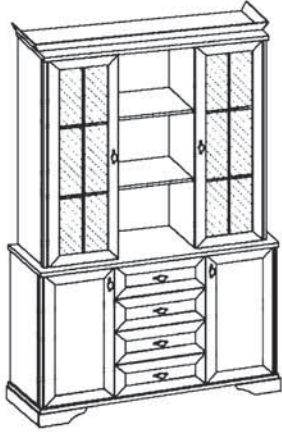
upstairs



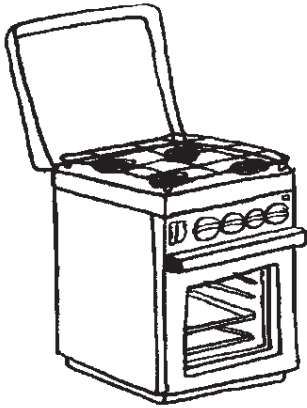
downstairs



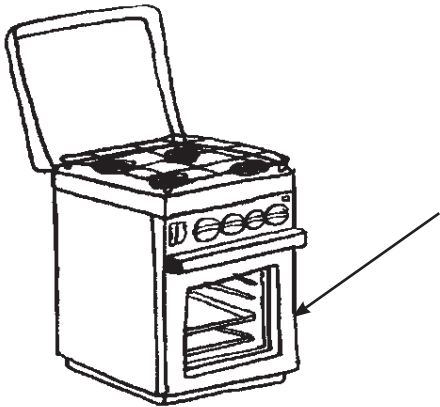
garden



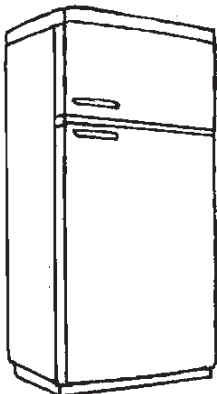
cupboard



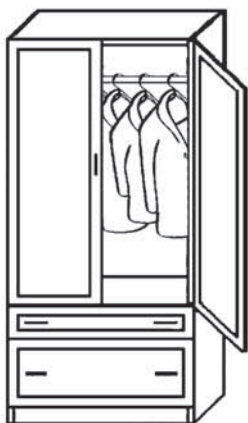
cooker



oven



fridge



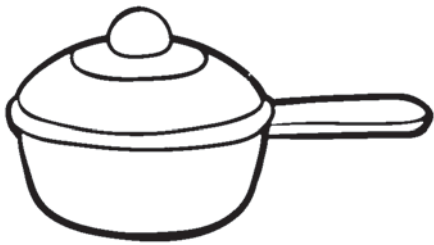
wardrobe



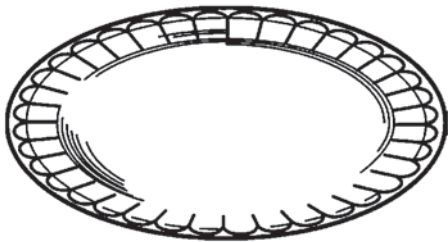
bedside
table



pot



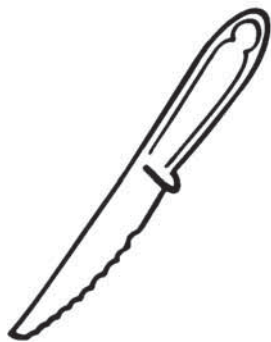
pan



plate



cup



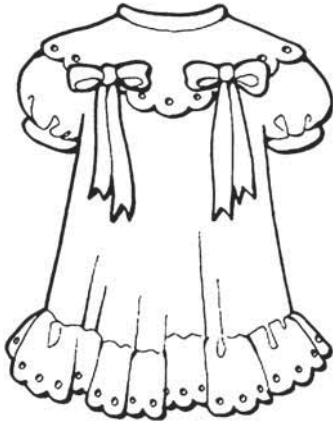
knife



fork



spoon



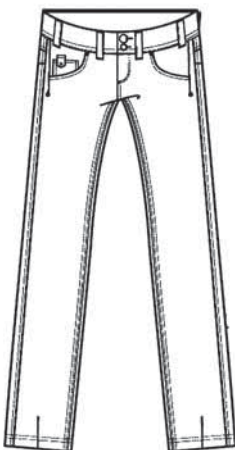
dress



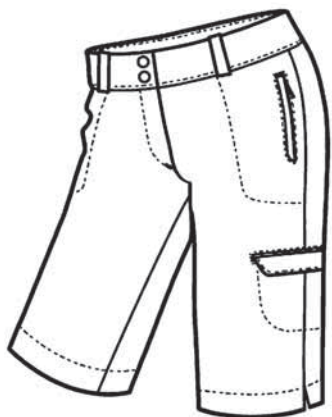
blouse



trousers



jeans



shorts



T-shirt



skirt



tights



shirt



trainers



shoes



socks



sweater



sweatshirt



jacket



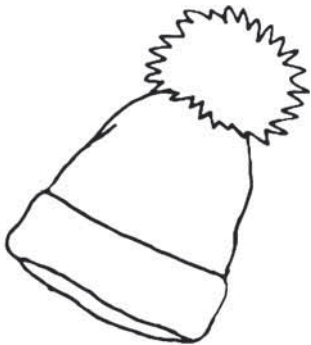
coat



scarf



boots



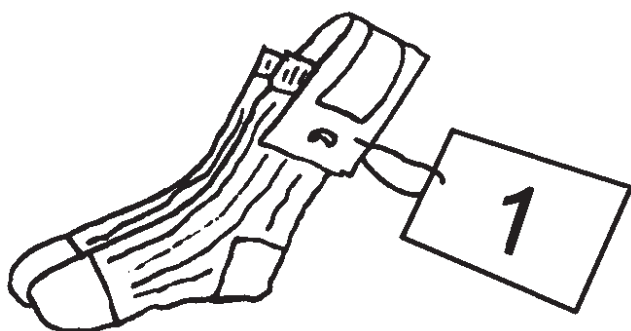
hat



gloves



expensive



cheap



rouble



50 kopecks



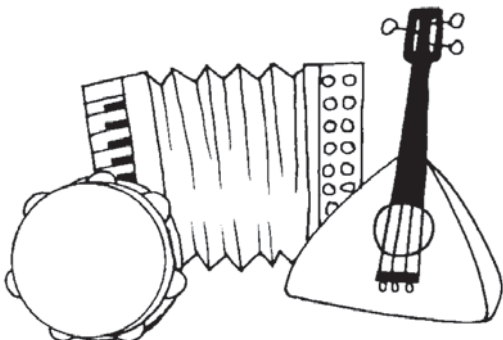
Belarusian



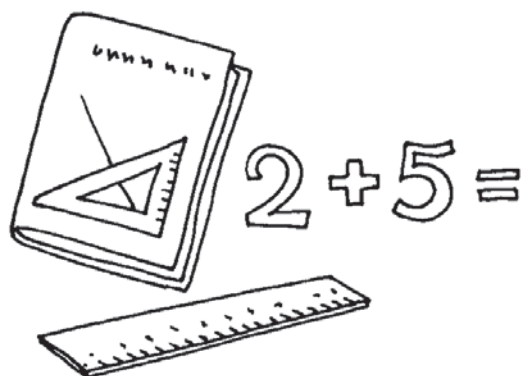
Russian



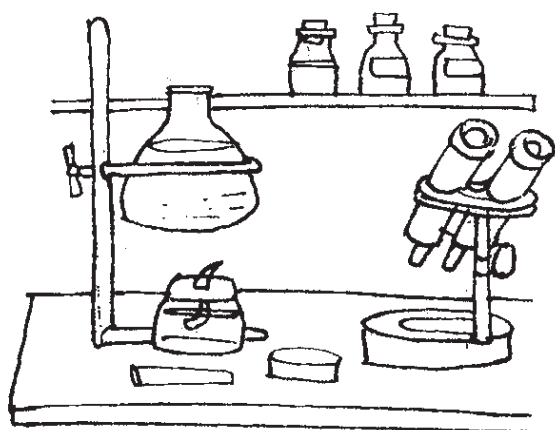
English



Music



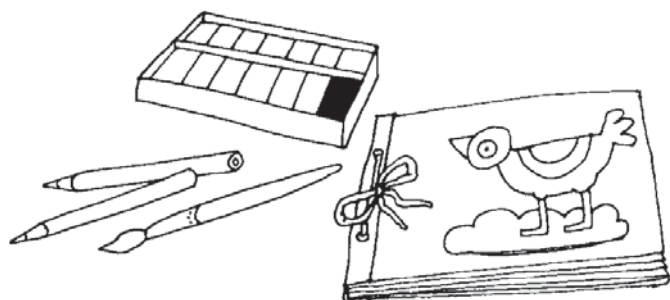
Maths



Science



IT



Art



PE



Technology



Belarusian
Reading



Russian
Reading



Man and the World



read
stories



play
games



learn about
nature



make
things



draw



paint



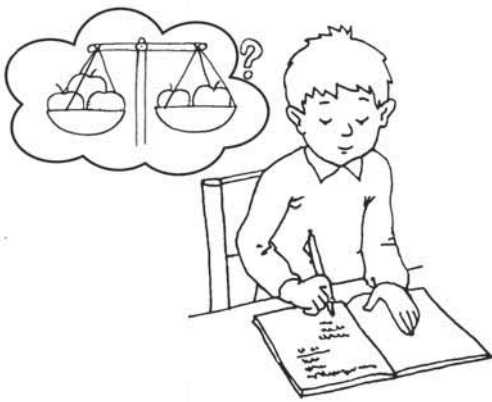
sing
songs



play
sports



listen to
stories



solve
problems



do sums



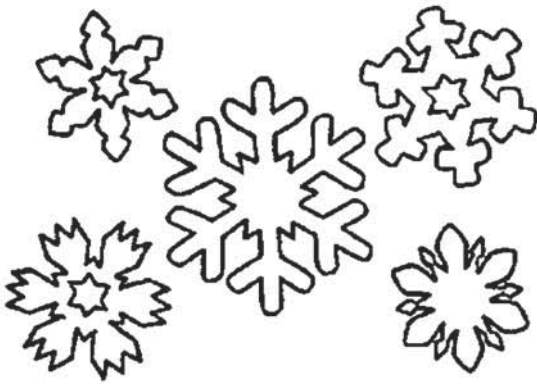
count



speak
English



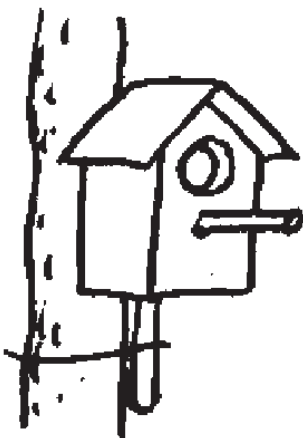
January



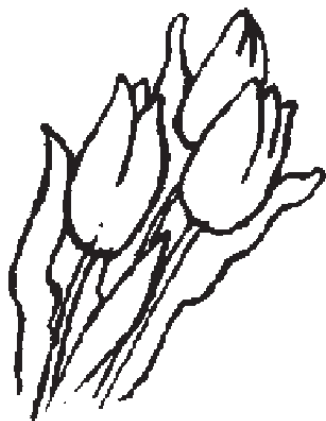
February



March



April



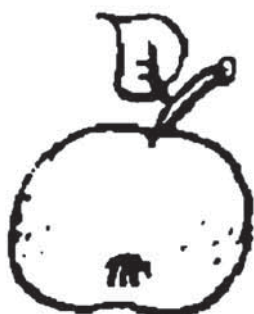
May



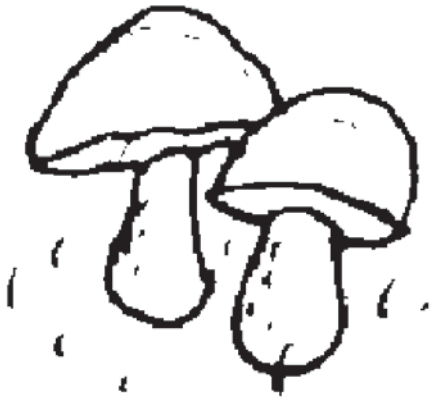
June



July



August



September



October



November



December



birthday



birthday
party



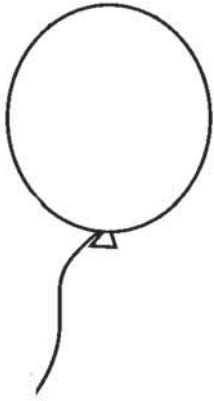
birthday
card



birthday
cake



candle



balloon



have a
party



have fun



buy a
present



send a
birthday
card



invite
friends



give a
present



come to
a party