

<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Отрезать ломтик батона</li> <li>2. Намазать сливочным маслом ломтик батона</li> <li>3. Отрезать кусочек сыра</li> <li>4. Положить сыр на масло</li> </ol>	 <pre> graph TD     Start([Начало]) --&gt; X{X}     X --&gt; Q{Число X заканчивается на 0 или 5?}     Q -- Да --&gt; D5[/Число X делится на 5/]     Q -- Нет --&gt; ND5[/Число X не делится на 5/]     D5 --&gt; End([Конец])     ND5 --&gt; End </pre>	<pre> <b>program</b> a1; <b>uses</b> Drawman; <b>begin</b>   Field (10, 10);   ToPoint (5, 1);   PenDown;   OnVector (-2, 4);   OnVector (2, 4);   OnVector (2, -4);   OnVector (-2, -4);   PenUp;   ToPoint (0, 0); <b>end.</b> </pre>
<pre> <b>program</b> a1; <b>uses</b> Drawman; <b>begin</b>   Field(4,4);   ToPoint(1, 1);   PenDown;   ToPoint(3, 1);   PenUp;   ToPoint(2, 3); <b>end.</b> </pre>	<p>Термин «алгоритм» произошел от имени арабского математика Мухаммеда-аль-Хорезми</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Выделить фрагмент</li> <li>2. Скопировать фрагмент в буфер обмена</li> <li>3. Поставить курсор в нужное место</li> <li>4. Вставить фрагмент</li> </ol>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Поди туда - не знаю куда,</li> <li>2. принеси то - не знаю что</li> </ol> <p><i>(Русская народная сказка)</i></p>	 <pre> graph TD     Start([Начало]) --&gt; A[Подойти к кассе]     A --&gt; B{Билеты есть?}     B -- нет --&gt; D[Отойти от кассы]     B -- да --&gt; C[Назвать сеанс]     C --&gt; E[Подать деньги]     E --&gt; F[Взять билет и сдачу]     F --&gt; D     D --&gt; End([Конец]) </pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Скатать снежный Ком;</li> <li>- Скатать снежный ком меньшего размера;</li> <li>- Поставить снежный Ком меньшего размера на первый снежный ком;</li> <li>- Водрузить ведро на верхний снежный ком;</li> </ul>