

Начало работы с Домино - карточка с № 1.

Команда цикл с параметром	Подключение исполнителя Робот № 1
uses Robot	Вызов готового задания с обстановкой
Task('a3')	Закрашивание текущей ячейки
Paint	Перемещение Робота на 1 клетку вниз
Down	Условие, истинное, если снизу от Робота свободно
FreeFromDown	Условие, истинное, если сверху от Робота стена
WallFromUp	Условие, истинное, если клетка, в которой находится Робот закрашена
CellIsPainted	if условие then команда 1 else команда 2;
Команда ветвления	while условие do тело цикла;
Команда цикл с предусловием	for var i:= N1 to N2 do тело цикла;