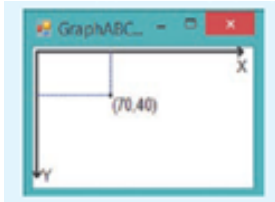


Таблица 1. Лист лото

if <условие> then <команда 1> else <команда 2>;	while <условие> do <тело цикла>;	for var i:= N1 to N2 do begin <тело цикла>; end ;
sqrt(x), trunc(x), frac(x), int(x)	Выражение, принимающее одно из двух значений: true или false	Логические операции над логическими переменными
Функция, задающая случайное число	Подключает библиотеку GraphABC	Графическое окно среды программирования PascalABC
Рисует круг с центром в точке (x1, y1) и радиусом r	Рисует отрезок от точки (x1,y1) до точки (x2,y2)	Рисует прямоугольник, заданный координатами противоположных вершин (x1, y1) и (x2, y2)

Таблица 2. Карточки-ответы

<p>Оператор ветвления</p> <p>И</p>	<p>Оператор цикла с предусловием</p> <p>к</p>	<p>Оператор цикла с параметром</p> <p>о</p>
<p>Математические функции</p> <p>л</p>	<p>Логическое выражение</p> <p>а</p>	<p>Not, and, or.</p> <p>у</p>
<p>Random</p> <p>с</p>	<p>Uses GraphABC;</p>	 <p>в</p>
<p>Circle (x1,y1,r)</p> <p>и</p>	<p>Line (x1,y1,x2,y2)</p> <p>р</p>	<p>Rectangle (x1,y1,x2,y2)</p> <p>т</p>